

Esercizio 1

Considerate la seguente gerarchia di classi:

```
interface M { void m(double x); }
interface N { void n(double x); }

class A implements M {
    public void m(double x) { System.out.println("A.m(double)"); }
}

class B extends A {
    public void m(double x) { System.out.println("B.m(double)"); }
}

class C extends A implements N {
    public void n(double x) { System.out.println("C.n(double)"); }
    public void m(int x) { System.out.println("C.m(int)"); }
}
```

Quale è il risultato della compilazione e della (eventuale, nel caso la compilazione non dia errori) esecuzione dei seguenti frammenti?

1. `N x = new C(); ((M)x).m(1);`
2. `C x = new B(); ((B)x).m(1);`
3. `N x = new B(); x.m(1);`
4. `M x = new C(); ((C)x).m(1);`

Soluzione

1. `N x = new C();` tipo statico N, tipo dinamico C
`((M)x)` cast ha successo (ha tipo dinamico C che è sottotipo di M)
`((M)x).m(1.0)` tipo statico M, best match {`m(double)`}, tipo dinamico C, implementazione selezionata (override)
`C.m(double)`
 risultato: `A.m(int)`
2. `C x = new B();` errore in compilazione: B non è un sottotipo di C
3. `N x = new B();` errore in compilazione: B non è un sottotipo di N
4. `M x = new C();` tipo statico M, tipo dinamico C
`((C)x)` cast ha successo (ha tipo dinamico C)
`((C)x).m(1.0)` tipo statico C, best match {`C.m(int)`}
 risultato: `C.m(int)`

Esercizio 2

Considerate la seguente gerarchia di classi:

```
interface M { M m(); }
interface N { }
class A implements M {
    public M m() { return new B(); }
}
class B extends A {
    public M m() { return new A(); }
}
class C extends A implements N {
    public M m() { return this; }
}
```

Quale è il risultato della compilazione e della (eventuale, nel caso la compilazione non dia errori) esecuzione dei seguenti frammenti?

1. `N x = new C(); M y = x.m()`
2. `M x = new A(); B y = (B)x.m();`
3. `M x = new B(); B y = (B)x.m();`

Soluzione

1. `N x = new C();` tipo statico `N`, tipo dinamico `C`, sottotipo di `N`.
`x.m()` errore di compilazione: `N` non ha il metodo `m()`.
2. `M x = new A();` tipo statico `M`, tipo dinamico `A`, sottotipo di `M`.
`x.m()` chiama `A.m()`: tipo statico `M`, tipo dinamico `B`.
`(B)x.m()`; cast valido (tipo dinamico `B`), e assegnazione a `B y` valida.
3. `M x = new B();` tipo statico `M`, tipo dinamico `B`.
`x.m()` chiama `B.m()`: tipo statico `M`, tipo dinamico `A`.
`(B)x.m()`; cast non valido: tipo dinamico `A` non è un sottotipo di `B`. Eccezione a runtime.

Esercizio 3

Considerate la seguente gerarchia di classi:

```
class A {
    public void print(String s) { System.out.println(s); }
    public void m1() { print("A.m1"); m2(); }
    public void m2() { print("A.m2"); }
}
class B extends A {
    public void m2() { print("B.m2"); }
    public void m3() { print("B.m3"); }
}
class C extends A {
    public void m1() { print("C.m1"); }
    public void m2() { print("C.m2"); m1(); }
}
class D extends C {
    public void m1() { super.m1(); print("D.m1"); }
    public void m3() { print("D.m3"); }
}
```

e assumete le seguenti dichiarazioni di variabile.

```
A var1 = new B(); A var2 = new D();  
B var3 = new B(); C var4 = new C();  
C var5 = new D(); Object var6 = new C();
```

Indicare l'output prodotto dalle seguenti espressioni. Se il comando produce più di una linea di output, utilizzate il carattere '/' per indicare le diverse linee. Se il comando causa errore, indicate il tipo di errore (compilazione o run-time).

1. `var1.m1()`;
2. `var2.m1()`;
3. `var3.m1()`;
4. `var4.m1()`;
5. `var5.m1()`;
6. `var6.m1()`;
7. `((B)var1).m3()`;
8. `((B)var2).m3()`;
9. `((D)var4).m3()`;
10. `(D)var5).m3()`;
11. `((D)var6).m3()`;

Soluzione

1. `var1.m1()`; A.m1 / B.m2
2. `var2.m1()`; C.m1 / D.m1
3. `var3.m1()`; A.m1 / B.m2
4. `var4.m1()`; C.m1
5. `var5.m1()`; C.m1 / D.m1
6. `var6.m1()`; compiler error
7. `((B)var1).m3()`; B.m3
8. `((B)var2).m3()`; runtime error
9. `((D)var4).m3()`; runtime error
10. `(D)var5).m3()`; D.m3
11. `((D)var6).m3()`; runtime error

Esercizio 4

Considerate la seguente gerarchia di classi:

```
class A {
public void print(String s) { System.out.println(s);public void m(int i)
  { print("A.m(int)"); }
public void m(boolean b) { print("A.m(boolean)"); }
}
public A k() { return this; }
}
class B extends A {
public void m(float f) { print("B.m(float)"); }
public void m(boolean b) { print("B.m(boolean)"); }
}
class C extends A {
public void m(int i) { print("C.m(int)"); }
public void m(double d) { print("C.m(double)"); }
}
```

e assumete le seguenti dichiarazioni di variabile.

```
A va = new A();  A vab = new B();
B vb = new B();  A vac = new C();
C vc = new C();
```

Indicare l'output prodotto dalle seguenti espressioni. Se il comando produce più di una linea di output, utilizzate il carattere '/' per indicare le diverse linee. Se il comando causa errore, indicate il tipo di errore (compilazione o run-time).

1. `vab.m(1);`
2. `vab.m(1.2);`
3. `vac.m(1);`
4. `vb.m(1.2);`
5. `((B)vab).m(1.2);`
6. `((B)(vab.k())).m(1);`
7. `((B)(va.k())).m(1);`
8. `((C)(vac.k())).m(false);`
9. `((B)vb.k()).m(true);`
10. `vac.k().m(1.2);`

Soluzione

1. `vab.m(1); A.m(int)`
2. `vab.m(1.2); compiler error`
3. `vac.m(1); C.m(int)`
4. `vb.m(1.2); B.m(float)`
5. `((B)vab).m(1.2); B.m(float)`
6. `((B)(vab.k())).m(1); A.m(int)`
7. `((B)(va.k())).m(1); runtime error`
8. `((C)(vac.k())).m(false); A.m(boolean)`
9. `((B)vb.k()).m(true); B.m(boolean)`
10. `vac.k().m(1.2); compiler error`